

ECCE LUDUS

Gamification nella didattica

29 maggio 2025

Sala blu del Rettorato
Via Verdi 8 Torino

Link per iscrizioni

<https://forms.gle/L7k5EyZeKkF4REWSA>

Evento promosso dal Dipartimento di Filosofia e Scienze dell'Educazione dell'Università di Torino e dall'Istituto Santorre di Santarosa di Torino

Comitato tecnico e Scientifico: Manuela Repetto, Maria Zambrotta, Silvana Rampone



UNIVERSITÀ
DI TORINO



Verrà rilasciato attestato di formazione

ESCAPE 4 CHANGE

Project Nr. 2023-I-IT02-KA220-SCH-000153599



9.00 - Saluti istituzionali del Prof. Walter Dambrosio, Vicedirettore del Teaching & Learning Center di UNITO

9.10 - Il progetto Ecce Ludus – Valentina Crepaldi *Escape4Change* – Maria Zambrotta (*IIS Santorre di Santarosa*)

9.30 - Gamification and Education - Prof.ssa Manuela Repetto - *Dipartimento di Filosofia e Scienze dell'Educazione, dell'Università di Torino*

10.00 - Gamification using the Middle Earth of J.R.R. Tolkien- Azael Herrero - *professor at the Universidad Europea Miguel de Cervantes (Valladolid, Spain)*

11-11.15 coffee break

11.15 - Azael Herrero - Practical activity: How to gamify a chapter

13-14 -Lunch

14.00 – Saluti Istituzionali della Prof.ssa Barbara Bruschi, Vice-Rettrice per la didattica

14.15 - Ecce ludus. Testing dei materiali prodotti

15-16 Rewind – presentazione del progetto di Public Engagement di UNITO a cura delle dott.sse Adelina Brizio e Marta Coassolo

